

6 Fehlermeldungen

Fehlermeldung	Ursache	Maßnahme
L1 oder L2	Der Ausfall einer Lampe wird am Display mit "L1" oder "L2" blinkend angezeigt. Der Timer lässt sich nicht mehr starten. Die alleinige Funktion "Heizung" bleibt hiervon unberührt.	Defekten Halogenstrahler wechseln: L1 = vorne L2 = hinten
TE	Wird durch eine defekte Steuerung der Heizung die Temperatur der Heizkammer dauernd um ca. 10°C überschritten ertönt ein Dauerwarn- ton und am Display erscheint die blinkende Anzeige "TE".	Informieren Sie den Kundendienst
LA	Für die Lebensdauer der Halogenstrahler ist ein Betriebsstundenzähler eingesetzt. Nach Ablauf von 25 Stunden erscheint am Display die Anzeige – "LA" und blinkt. Durch gleichzeitiges Betätigen der Tasten "+" und "-" wird der Timer zurückgesetzt. Nach dem Einschalten des Gerätes erscheint am Display für einen kurzen Moment die verbleibende Lebensdauer der Lampen in Stunden.	Halogenstrahler durch Neue ersetzen Reset des Betriebsstundenzählers

Erstellung der Bedienungsanleitung: 03/2009

Dieses Gerät wurde für den Einsatz im Dentalbereich entwickelt und findet gemäß Bedienungsanleitung Einsatz. Für Schäden, die sich aus anderweitiger Verwendung oder nicht sachgemäßem Gebrauch ergeben, übernimmt der Hersteller keine Haftung. Darüber hinaus ist der Verwender verpflichtet, das Gerät eigenverantwortlich vor dessen Einsatz auf Eignung und Verwendungsmöglichkeit für die vorgesehenen Zwecke zu prüfen, zumal wenn diese Zwecke nicht in der Gebrauchsinformation aufgeführt sind. Dies gilt auch, wenn das Gerät in Kombination mit Produkten von Mitbewerbern angewendet wird.

Printed in Wendelstein
© Wegold Edelmetalle GmbH, Alte Salzstraße 9, 90530 Wendelstein / Germany
Telefon 09129/ 4030-0, Telefax 09129/ 4030-40
s.line@wegold.de, www.wegold.de/s.line

QMF 4.05-874 Rev. c vom 08.02.2011



Bedienungsanleitung S.LIGHT SHUTTLE

1 Einführung

1.1 Vorwort

Wir gratulieren zum Erwerb Ihres S.LIGHT SHUTTLE. Bitte nehmen Sie sich einen Augenblick Zeit und lesen Sie diese Gebrauchsanweisung gründlich durch, um dieses neue Gerät optimal zu nutzen.

1.2 Einleitung

Dieses Polymerisationsgerät ist mit einer Polymerisations- bzw. Heizkammer für 80 °C und 2 x 75 W Halogenstrahlern ausgestattet. Die Heizkammer und die Halogenstrahler können sowohl einzeln als auch zusammen betrieben werden. Die LED der ausgewählten Betriebsart leuchtet hierbei. Die Halogenstrahler werden durch einen Lüfter gekühlt. Für die Kühlung der Polymerisationskammer ist ebenfalls am Boden des Gerätes ein Lüfter integriert.

Das Gerät ist speziell zum Polymerisieren von S.LAY Materialien der Wegold Edelmetalle AG entwickelt und konzipiert worden. Aus diesem Grund ist das Polymerisationsgerät nur für den zahntechnischen Einsatz geeignet.

2 Sicherheitshinweise

WARNUNG – Um das Risiko eines elektrischen Schlages, von Verbrennungen, Feuer oder Verletzungen von Personen zu vermeiden, beachten Sie bitte folgendes:

- Benutzen Sie das Gerät nur zu dem Zweck, der in der Bedienungsanleitung dargelegt ist.
- Benutzen Sie das Gerät niemals mit einem schadhafte(n) Kabel oder Stecker.
- Achten Sie darauf, dass das Stromkabel nicht in die Nähe von Hitzequellen gelangt.
- Verschließen Sie niemals die Lüfter des Gerätes.
- Schalten Sie das Gerät bei Reinigungs- und Wartungsarbeiten ab und entfernen Sie das Netzkabel.
- Bei aufgeheizter Polymerisationskammer kann es bei Hautkontakt zu Verbrennungen kommen.

Bewahren Sie diese Bedienungsanleitung unbedingt auf

Heizung mit 80°C

Lichtpolymerisation von 350 nm—550 nm

Gekühlte Polykammer



Bitte beachten Sie die Sicherheitshinweise

4.2 Wärmebehandlung

Schalten Sie das Gerät durch Betätigung des Einschalters ein.

Die Timereinstellung erfolgt in folgenden Stufen:

- 1 bis 5 Minuten: in 0,5 Minutenschritten
- 5 bis 25 Minuten: in 1,0 Minutenschritten.

Geben Sie die gewünschte Dauer für die Wärmebehandlung ein.

Die Aufheizung der Kammer wird nach Auswählen der Heizung, beziehungsweise nach dem Einschalten des Gerätes gestartet. Bis zum Erreichen der Kammertemperatur leuchtet die LED – “Warten“. Nach Erreichen der Kammertemperatur leuchtet die LED – “Bereit“ und ein Signalton ertönt 3-mal. Der Timer kann gestartet werden.

Mittels des Tasters “II>“ (Start/Stop) kann der Timer gestartet werden, sowie der Heizvorgang abgebrochen werden. Die Anzeige wird hierbei auf die zuletzt eingestellte Zeit zurückgestellt.

Nach dem Starten des Timers läuft die Zeit am Display rückwärts ab, und blinkt am Ende mit der Anzeige “00“, gleichzeitig ertönt 3-mal ein Signalton. Danach springt die Anzeige auf die zuletzt eingestellte Zeit zurück.

Nach Ablauf des Timers wird die Heizung ausgeschaltet.

Um ein schnelles Abkühlen der Polymerisationskammer zu erreichen öffnen Sie die Kammertür.

Nach Abkühlen des Objektes entnehmen Sie dieses aus der Polymerisationskammer.

5 Lampenwechsel

Nach Ablauf der Lebenszeit der Halogenstrahler ist eine sichere Polymerisation nicht mehr gewährleistet. Aus diesem Grund müssen die Halogenstrahler nach Meldung des integrierten Betriebsstundenzählers (siehe Punkt 6) gewechselt werden.

5.1 Beschreibung des Lampenwechsels

- Gerät abschalten und Netzstecker entfernen
- Lassen Sie das Gerät mit allen Komponenten auf Raumtemperatur abkühlen.
- Entfernen Sie am Gehäuseoberteil die 6 Befestigungsschrauben und nehmen Sie das Gehäuseoberteil ab.
- Drücken Sie die linke Seitenwand am Lampenreflektor ein, bis die beiden Laschen ausrasten.
- Den Lampenreflektor etwas kippen und aus den beiden gegenüberliegenden Schlitzen herausziehen.
- Der Lampenreflektor kann jetzt abgenommen werden und die beiden Lampen können ausgetauscht werden.
- Das Einsetzen des Lampenreflektors erfolgt in umgekehrter Reihenfolge .



4 Bedienung

4.1 Polymerisation

Schalten Sie das Gerät durch Betätigung des Einschalters ein.

Die Timereinstellung erfolgt in folgenden Stufen:

- 1 bis 5 Minuten: in 0,5 Minutenschritten
- 5 bis 25 Minuten: in 1,0 Minutenschritten.

Geben Sie die gewünschte Polymerisationszeit ein.

Bei Benutzung der Halogenstrahler kann nach dem Einlegen des Objektes der Timer sofort gestartet werden. Die Temperatur der Polymerisationskammer muss jedoch unter ca. 40 °C liegen.

Mittels des Tasters "II>" (Start/Stopp) kann der Timer gestartet, sowie der Polymerisationsvorgang abgebrochen werden. Die Anzeige wird hierbei auf die zuletzt eingestellte Zeit zurückgestellt.

Nach dem Starten des Timers läuft die Zeit am Display rückwärts ab, und blinkt am Ende mit der Anzeige "00", gleichzeitig ertönt 3-mal ein Signalton. Danach springt die Anzeige auf die zuletzt eingestellte Zeit zurück.

Die Halogenstrahler werden abgeschaltet und das Objekt kann entnommen werden.

Die Timereinstellung und die gewählte Funktion bleiben beim Ein- und Ausschalten des Gerätes gespeichert.

Die UV-Lampen sind aus Sicherheitsgründen nur während der Timerlaufzeit in Betrieb.

Nach dem Einschalten des Gerätes erscheint am Display für einen kurzen Moment die verbleibende Lebensdauer der Lampen in Stunden.

- Der Netzstecker darf nur in eine Steckdose mit Schutzkontakt eingeführt werden.
- Es ist sicherzustellen, dass nur Sicherungen vom angegebenen Typ und der Nennstromstärke als Ersatz verwendet werden.
- Reparaturen dürfen nur von autorisiertem Fachpersonal durchgeführt werden.

Dieses Produkt darf nicht in den Hausmüll geworfen werden. Bitte entsorgen Sie das Produkt in gekennzeichneten Recyclinghöfen oder schicken Sie es an die Wegold Edelmetalle AG.



Haftungsausschluss:

Der Hersteller übernimmt keine Haftung für Schäden, die durch eigenmächtige Veränderungen sowie durch missbräuchliche oder andere, von der Gebrauchsanleitung abweichende Verwendung entstanden sind.

3 Erste Inbetriebnahme

3.1 Auspacken

Kontrollieren Sie die Verpackung und das Gerät auf Transportschäden. Bei Beschädigungen informieren Sie uns bitte sofort vor dem weiteren Auspacken unter der Telefonnummer 0 91 29 / 40 30-0.

Nehmen Sie bitte das S.LIGHT SHUTTLE aus der Verpackung heraus und stellen Sie es auf eine ebene Oberfläche.

3.2 Einbau der Lampen

Aus Gründen des Transportschutzes können die Halogenstrahler erst nach dem Versand eingebaut werden. Bitte gehen Sie wie folgt vor:

- Gerät abschalten und Netzstecker entfernen
- Entfernen Sie am Gehäuseoberteil die 6 Befestigungsschrauben und nehmen das Gehäuseoberteil ab.
- Drücken Sie die linke Seitenwand am Lampenreflektor ein, bis die beiden Laschen ausrasten.

Wir empfehlen Ihnen den Transportschutz und die Verpackung für evtl. Reklamationen aufzubewahren.

Bitte beachten: Die Halogenstrahler dürfen innen am Reflektor und am Glaskolben nicht angefasst werden.

- Den Lampenreflektor etwas kippen und aus den beiden gegenüberliegenden Schlitzen herausziehen.
- Der Lampenreflektor kann jetzt abgenommen werden und die beiden Lampen können eingesetzt werden.
- Das Einsetzen des Lampenreflektors erfolgt in umgekehrter Reihenfolge.

3.3 Inbetriebnahme

Stellen Sie vor Inbetriebnahme sicher, dass die Netzspannung mit dem Typenschild auf dem S.LIGHT SHUTTLE übereinstimmt.

Stecken Sie das mitgelieferte Netzkabel in die Gerätesteckdose. Verbinden Sie dieses Kabel mit einer abgesicherten Steckdose.

Die Inbetriebnahme kann nun durch den Ein-/ Ausschalter vorgenommen werden.

3.4 Lieferumfang

- 1 x S.LIGHT SHUTTLE
- 2 x 75 W Halogenstrahler
- 1 x mobile UV-Reflektionskammer
- 1 x Netzkabel
- 1 x Sicherheitsglasscheibe

Kontrollieren Sie bitte unbedingt den Lieferumfang auf Vollständigkeit.

3.5 Technische Daten

Versorgungsspannung	230 V AC, 50/60 Hz, 450 VA
Gerätesicherung	T 2,5 A
Schutzklasse	I
Gewicht	6 kg
Abmessungen	224 x 262 x 240 mm
Wellenlängenbereich	350nm – 550nm
Vergütungstemperatur	80 °C

3.6 Lüftungssystem

Der Lüfter 1 ist immer nach Anwahl der Lampen zu deren Kühlung in Betrieb. Nach dem Ausschalten der Lampen besteht eine Nachlaufzeit von 3 Minuten.

Der Lüfter 2 ist nur bei alleiniger Anwahl der Lampen in Betrieb. Er dient zum eventuellen Herunterkühlen der Polymerisationskammer. Die Lampen lassen sich erst starten, wenn die Kammer ca. 40 °C unterschritten hat.

Die LED – "Warten" wechselt dann auf die LED – "Bereit". Nach dem Ausschalten der Lampen ist ebenfalls eine Nachlaufzeit von 3 min eingestellt.

3.7 Geräteansicht und Bezeichnungen

